UNIVAG- Centro Universitário de Várzea Grande

Plano de Teste

GameVag

Alunos: Bruno Marques, Thiago Gonçalves, Matheus Gaveli, Débora Oliveira

Professor: Germano

Projeto Integrador III

Cuiabá - MT

Visão Geral do Sistema

O objetivo desta fase do projeto é programar uma nova plataforma do sistema GameVag que ira possibilitar:

* Virtualização do Campus Univag
* Interação com o usuário com a universidade.
* Conhecimento do campus
* Um jogo interativo da própria universidade

Este programa vai resultar em mudanças significativas nos atuais processos de interação dentro da universidade. Onde o processo de virtualização será entregue após o mapeamento.

Propósito do Documento

Este documento deve servir como uma abordagem estratégica de Teste para o Projeto de Desenvolvimento do Sistema.

A preparação para este teste consiste de três estágios relacionados com os documentos anteriores.

* A abordagem estratégica de Teste, define o escopo de o que o sistema precisa para ser adotada as atividades e as mesmas serem implementadas. Os recursos gerais necessários e os métodos de processo a serem usados para testar o desenvolvimento do jogo.
* O planejamento de Testes, detalha as atividades, dependências e esforços requeridos para conduzir o teste do jogo.
* As condições de Testes e Casos, documentam os testes a serem aplicados, os dados a serem processados, a cobertura automatizada de testes e os resultados esperados.

Revisão Formal

Há vários pontos formais de revisão antes e durante o teste do sistema. Este é um elemento vital para alcançar um jogo de qualidade.

Objetivos do Testes de Jogo

Em um nível elevado, o teste de sistema tem o objetivo de provar que:

* A funcionalidade, entregue pela equipe de desenvolvimento, está de acordo com as especificações dos documentos retratados e nos documentos de requisitos.
* O jogo está em ótima qualidade, vai conseguir desempenhar as funções desejadas e alcançar os requisitos tratados.
* O jogo tratado faz entrega das interfaces e virtualização do campus retratado.
* Será entregue sua versão final na página da universidade para maior interação com os demais públicos estiverem interessados na universidade.

Teste Funcional

O objetivo de teste e garantir que cada elemento do aplicativo atenda os requisitos funcionais conforme descritos:

* No documento de requisitos
* Nos objetivos de Testes
* Nos padrões de desenvolvimento
* Em outros documentos funcionais produzidos durante o andamento do projeto, como resoluções de questões, requisições de mudança e feedbacks.